

УТВЕРЖДЕНО
Приказом директора
БУК «ОГИК музей»
от 14.02 2021 № 33

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОБЛАСТНОЙ ДЕТСКОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ «ЗНАТОКИ КРАЕВЕДЕНИЯ»

1. Общие положения

- 1.1. Областная детская интеллектуальная краеведческая игра «Знатоки краеведения» проводится ежегодно в Омском государственном историко-краеведческом музее (далее ОГИК музей) с 1999 г.
- 1.2. Цель игры: развитие познавательного интереса учащихся к изучению истории и культуры родного края, распространение и популяризация краеведческих знаний, формирование уважительного отношения к музейному предмету, как источнику исторических знаний, создание условий для поиска и развития творческого потенциала молодежи.
- 1.3. Задачи игры: повышение культурного уровня и творческой активности школьников и молодёжи Омска и Омской области; популяризация форм интеллектуального досуга; обучение детей коллективным формам взаимодействия; расширение дружеских связей между учебными заведениями и молодежными творческими коллективами.

2. Организаторы

- 2.1 Организатор игры - Омский государственный историко-краеведческий музей, осуществляет подготовку и проведение игры, оставляет за собой право корректировки разделов Положения об игре, форм и сроков её проведения, формирует жюри из ведущих сотрудников ОГИК музея и других учреждений культуры и образования.

3. Члены жюри

- 3.1 Состав жюри на всех этапах формируется из сотрудников ОГИК музея. В финале игры в жюри также привлекаются преподаватели ведущих вузов г. Омска, сотрудники иных научных учреждений в соотношении — половина состава жюри из сотрудников музея, половина — представители сторонних организаций.

4. Участники

- 4.1. К участию в игре приглашаются команды учеников 6-8 классов школ, гимназий, лицеев и учреждений дополнительного образования г. Омска

и области.

4.2. Команда на всех этапах игры состоит из 10 учащихся и руководителя.

4.3. Команда может иметь группу поддержки, состоящую из 10 человек.

4.4. В случае нарушения участниками условий и/или правил игры (использование справочной информации, записывающих устройств и сотовых телефонов и т. п.), организаторы оставляют за собой право отказать команде в дальнейшем участии в игре.

5. Основание для участия в игре

5.1 Основанием для участия команды в игре является заявка на адрес организатора - onpd@sibmuseum.ru.

5.2. В заявке указывается следующая информация: административный округ г. Омска или район области; название учебного заведения и его номер; Ф.И.О. (полностью) участников игры, класс; Ф.И.О. (полностью) руководителя команды, контактный телефон.

6. Этапы и условия проведения игры

6.1. Игра состоит из 2-х этапов и финала.

6.2. Каждый этап состоит из экскурсионной и игровой стадий. На экскурсионной стадии команды посещают музей, знакомятся с экспозициями и выставками. На игровой стадии команды выполняют задания на основе полученной информации. Игровая стадия первого и второго этапа проводится в форме виртуальной игры на сайте ОГИК музея.

6.3. Экскурсионная стадия на каждом этапе игры предполагает оплату согласно Прейскуранту.

6.4. Финал игры проходит в форме конкурса пяти победивших команд. Финальная игра включает представление команд (визитка), интеллектуальный конкурс, творческое домашнее задание.

7. Критерии оценки ответов команд и правила перехода на следующий этап

7.1. На каждом этапе работу команд оценивает жюри.

7.2. За выполнение заданий каждого этапа команды получают баллы. Количество баллов, заработанные командой за два этапа, суммируется.

7.3. По итогам двух этапов игры пять команд, набравших максимальное количество баллов, проходят в финал.

7.4. В финале оценивается: уровень краеведческих знаний, историческая достоверность, полнота и правильность представленной информации, умение в ней ориентироваться. В творческих конкурсах жюри также оценивает артистизм участников и оригинальность подачи информации.

7.5. По завершении каждого этапа игры результаты размещаются на сайте ОГИК музея (www.sibmuseum.ru). Также результаты можно узнать по телефону 8(3812) 31-47-47.

8. Награждение команд

- 8.1. Размер призового фонда и перечень призов определяет организатор игры.
- 8.2. Команды, в том числе руководители, занявшие три первых места, награждаются грамотами и подарками.
- 8.3. Команды, в том числе руководители, вышедшие в финал, но не занявшие призового места, получают благодарственные письма и сертификаты.
- 8.4. Все руководители и участники игры, не прошедшие в финал получают благодарственные письма и сертификаты об участии.
- 8.5. По усмотрению организаторов игры возможны дополнительные призы в номинациях:
«Лучший капитан», «Приз зрительских симпатий», «За стремление к победе», «Самая дружная команда», «За многолетнее сотрудничество», «За успешную подготовку участников команды».